

カテゴリ	説明	対処内容
フローチャート画面	フローチャート画面の拡大・縮小について、アイコンで変更した場合に、Ctrl+マウススクロールで変更した場合と同様に、細かく拡大率を変化させてほしい。	フローチャート画面の拡大・縮小のアイコン操作について、拡大率の変化をCtrl+マウススクロールと同じとなるよう変更しました。
フローチャート画面	シナリオファイルが表示されるシナリオ切り替えタブについて、シナリオ内のタブ情報が表示されるフローチャートタブと同様に順序変更ができるようにしてほしい。	シナリオ切り替えタブで順序変更できるように対応しました。
GUI全般	プロパティ画面やパレットエリア(変数一覧など)をフローティングした際に、フローチャート画面よりも背面に表示できるようにしてほしい。	フローティングした画面が存在している場合であっても、アクティブウィンドウを最前面に表示できるように対応しました。
起動	起動時のスプラッシュ画面をより早く表示させてほしい。	WinActor7.exeを実行した際に、すぐにスプラッシュ画面が表示されるよう対応しました。
変数一覧	変数一覧にて矢印キーにて選択中変数を変更した場合に、選択中変数に合わせて自動的にスクロールさせてほしい。	変数一覧画面で選択中変数に合わせて自動的にスクロールするよう対応しました。
プロパティ画面	ノードプロパティ画面で変数を設定した後、改めてプロパティ画面を開いて変数のプルダウンをクリックした際に設定した変数を初期選択状態としてほしい。	ノードプロパティ画面で変数のプルダウンをクリックした際に、現在設定中の変数を初期選択状態とするよう対応しました。
起動	スプラッシュ画面表示中にWinActorを停止できるようにしてほしい。	スプラッシュ画面の右上に閉じるボタンを追加しました。
テーブルスクレイピング	テーブルスクレイピングについて、GoogleChrome以外のライブラリにも対応してほしい。	テーブルスクレイピングで利用できるブラウザとしてMicrosoft Edge(Chromium)、Mozilla FireFoxを追加しました。
ユーザライブラリ	ブラウザライブラリに、XPath指定で要素の数を返すライブラリを追加してほしい。	「23_ブラウザ関連」カテゴリに「要素数取得」のライブラリを追加しました。 詳細は、「ブラウザ操作シナリオ作成マニュアル(WinActor_Browser_Operation_Scenario_Creation_Manual)」の「5.28. 要素数取得」参照ください。
シナリオGoTo	シナリオGoToのオプションに「実行終了時にシナリオを閉じる」オプションを追加してほしい。	オプション画面の「実行」タブに、シナリオGoToで遷移時に呼び出し元のシナリオファイルを閉じるための設定項目を追加しました。 詳細は、「WinActor操作マニュアル(WinActor_Operation_Manual)」の「3.14 オプション画面 ■実行タブ」を参照ください。

四則演算	「四則演算」ノードの設定にて、計算した結果を「小数点切り捨て」と「小数点以下も計算」で切り替えられるようにしてほしい。	四則演算ノードのプロパティ画面に「整数として計算し、計算結果の小数点以下を切り捨てる」チェックボックスを追加しました。 詳細は、「WinActor操作マニュアル (WinActor_Operation_Manual)」の「4.6.5 四則演算 ■四則演算のプロパティ」を参照ください。
フローチャート画面	シナリオのメインタブ以外を初期表示する際、フローチャートの中央部ではなく左上を表示させてほしい。	シナリオのメインタブ以外を初期表示する際、最も左上に配置されているパーツの最上部が表示されるように初期表示位置を調整する処理を追加しました。